

Используемые технологии:

ОС: Linux (Ubuntu), Windows 10/11

Языки программирования: c++, Python, Unreal Blueprints

Базовый стек: Unreal Engine, INAV Configurator, INAV

Транспорт: MSP, RPC, UDP, TCP

Плагины Unreal Engine: PCG, Cesium, Water, RPC Server/Client

Сборка: Unreal package, Microsoft Visual Studio 2022, gcc, Make,

CMake, Cygwin64

Деплой: Unreal Engine 5.5

Утилиты: Git